**Программа повышения квалификации реализуемая**

**в ФГБОУ ВО «Гжельский государственный университет»**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Наименование программы | Аннотация курса | Категория слушателей | Часы |
| **3DS MAX – профессиональная программа для создания и редактирования трехмерной графики и анимация. Интерьер. (Базовый уровень).** | Цель обучения:  3DS MAX наиболее популярное программное обеспечение для 3D-моделирования, анимации и визуализации. Включает высокопроизводительные инструменты, необходимые для создания зрелищных кинофильмов и телевизионных заставок, современных компьютерных игр и презентационных материалов.  Программа курса включает в себя:  Программа 3ds max позволяет быстро создавать реалистичные персонажи, удачные спецэффекты, захватывающие компьютерные игры, а также высококачественные фильмы и телепрограммы. Усовершенствованные наборы инструментов в 3ds max позволяют формировать 3D окружение в соответствии с вашими потребностями, управлять сложными сценами и использовать все преимущества возросшей функциональной совместимости и поддержки интегрированного процесса разработки. | Для специалистов среднего и высшего профессионального образования. | от 16 |